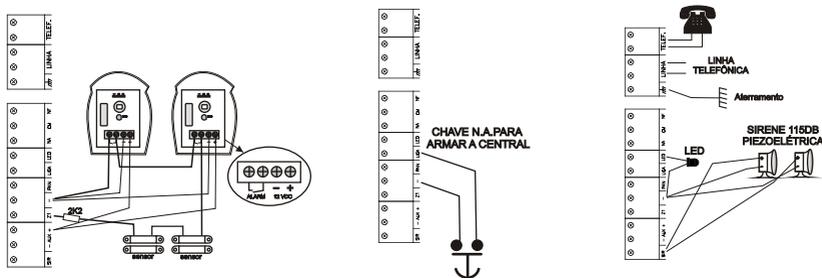


Dimensões: 235X193X88 mm
 Peso bruto: 1 Kg
 Número máximo de controles e sensores: 32
 Corrente máxima de saída auxiliar: 500mA
 Carga máxima do relé CH-CH: Em 12Vdc --> 3A e em 127/220Vac --> 2A
 Corrente máxima na saída de sirene: 1A

37- ESQUEMA DE LIGAÇÃO



38- QUADRO RESUMO DA PROGRAMAÇÃO

End.	DESCRIÇÃO	PADRÃO	End.	DESCRIÇÃO	PADRÃO
00	Encerra Ligação	-----	41	Memória 1 para discador	Apagada
01	Programação da Zona 1	10	42	Memória 2 para discador	Apagada
20	Tempo desarme seguro	000	50	Senha mestre	5-6-7-8
21	Tempo de entrada	060	51	Senha do usuário	1-2-3-4
22	Tempo de saída	060	52	Número da conta	0001
23	Tempo de disparo	005	60	Bip de arme e desarme na sirene	Habilitado
24	Tempo de PGM	002	61	Modo de discagem	00
25	Tempo por falta de movimento	000	62	Autoteste minutos ou horas	Horas
26	Tempo de zona inteligente	060	63	Programação de saída PGM	00
27	Rearme automático após desarme	000	64	Formato de Comunicação	Contact_ID (00)
28	Intervalo de Autoteste	000			
29	Tempo do primeiro Autoteste	000			
40	Número de rings	05			

PRECAUÇÕES

- Não tente ajustar ou modificar o aparelho.
 - A manutenção só poderá ser feita por pessoas indicadas pela JFL.
 - O proprietário do aparelho deve testar os sensores pelo menos uma vez por semana para ter certeza que as baterias estão boas para que os mesmos funcionem bem quando forem violados.
- POR SE TRATAR DE EQUIPAMENTO DE SEGURANÇA E DE AJUSTES SENSÍVEIS, DEVE SER INSTALADO POR PESSOAS TÉCNICAS ESPECIALIZADAS E EXPERIENTES.**

GARANTIA

A JFL Equipamentos Eletrônicos Indústria e Comércio Ltda garante este aparelho por um período de 1 (um) ano a partir da data de aquisição, contra defeitos de fabricação que impeçam o funcionamento dentro das características técnicas especificadas do produto. Durante o período de vigência da garantia, a JFL irá reparar (ou trocar, a critério próprio), qualquer componente que apresente defeito. Excetuam-se da garantia os defeitos ocorridos por:

- Instalação fora do padrão técnico especificado neste manual;
- Uso inadequado;
- Violação do equipamento;
- Fenômenos atmosféricos e acidentais.

A visita de pessoa técnica a local diverso dependerá de autorização expressa do cliente, que arcará com as despesas decorrentes da viagem, ou o aparelho deverá ser devolvido a empresa vendedora para que seja reparado.

Connective One Rev.01 10/05/11



JFL - EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS IND. COM. LTDA
 Rua João Mota, 471 - Jardim das Palmeiras
 Santa Rita do Sapucaí - MG CEP: 37540-000
 Fone: (35) 3473-3550 Fax: (35)3473-3571
[http:// www.jfl.com.br](http://www.jfl.com.br)

PAINEL DE ALARME

Connective

One

MANUAL DE INSTALAÇÃO



PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

01 SAÍDA PGM

1 ZONA MISTA PROGRAMÁVEL

PROTOCOLO CONTACT ID

ARMA, DESARMA E ACIONA A SAÍDA PGM PELO TELEFONE

DUPLA TECNOLOGIA HOPPING CODE E ROLLING CODE EM 433,92MHZ

MONITORAMENTO DA SAÍDA AUXILIAR, SIRENE E BATERIA

Parabéns, Você acaba de adquirir um painel de alarme modelo CONNECTIVE ONE produzido no Brasil com a mais alta tecnologia de fabricação.

1- PAINEL FRONTAL

Led REDE: Quando aceso indica que o aparelho está sendo alimentado pela rede AC.

Led BAT: Quando aceso indica que o aparelho está sendo alimentado pela bateria.

Led ZONA1: Quando apagado indica que a zona está com os sensores fechados, piscando rápido indica que a zona está com algum sensor aberto ou em curto e piscando devagar indica que a zona foi disparada.

Led ARMADO: Quando aceso indica que o alarme está armado.

Led DISC: Quando aceso indica que o painel está usando a linha telefônica.

Para resetar a zona disparada (fazer com que a zona pare de piscar após indicação de disparo) arme o Painel.

2- ARMAR O PAINEL ATRAVÉS DO CONTROLE REMOTO

Para armar o painel pressione uma tecla do controle remoto que esteja programada, com isso o led armado acende. Se estiver programado o bip de arme / desarme a sirene emite 2 bips indicando que o painel está armada e mais 2 bips curtos se estiver com bateria fraca de algum sensor sem fio, controle remoto ou se estiver com falta da rede AC.



- 1 - Tecla 1 do controle remoto
- 2 - Tecla 2 do controle remoto
- 3 - Tecla 3 do controle remoto

Obs.:

- Para armar e desarmar o painel via telefone consulte "Acesso ao painel via telefone".
- Para armar e desarmar o painel via entrada liga consulte item "Entrada Liga".
- Para o modelo TXW JFL quando acionada a tecla 4 ARMA/DESARMA sem bip.

3- DESARMAR O PAINEL ATRAVÉS DO CONTROLE REMOTO

Para desarmar o painel pressione uma tecla do controle remoto que esteja programada, com isso o led armado apaga. Se estiver programado o bip de arme / desarme a sirene emite 1 bip indicando que o painel está desarmado e se emitir mais 2 bips curtos indica que ocorreu um disparo na zona (se a sirene não estiver tocando).

4- ENTRADA LIGA

Toda vez que ocorre um pulso negativo (-) na entrada liga o painel arma ou desarma (inverte o estado). Caso esteja habilitado o bip de arme / desarme o painel gera bip na sirene.

ENTRADA LIGA PARA ARMAR O PAINEL SEM PARTIÇÃO



Exemplo de utilização de um teclado de senhas para armar/desarmar a central.

5- PÂNICO POR CONTROLE REMOTO OU PELA ENTRADA PAN

Pressione e segure a tecla 3 do controle remoto por 4 segundos.

Quando dispara o pânico o painel reporta para os números programados e não toca a sirene.

Obs.:

- A tecla 3 do controle remoto e os números de telefone devem estar programados.
- Também é possível gerar pânico gerando pulso da entrada PAN para o negativo (-) do painel.
- É recomendável a utilização de controle remoto à cristal. EX.: TX4R 3.0 JFL.

6- PROGRAMAÇÃO DE SENSORES E CONTROLES REMOTOS

Esse painel aceita sensores de abertura sem fio e sensores infravermelho sem fio na frequência de 433,92 Mhz no sistema Hopping code. Aceita tanto controles remotos no sistema Hopping code quanto Rolling code ambos na frequência 433,92 MHz.

Para programar, pressione e solte a tecla APRENDER localizada na placa do painel e em seguida acione o sensor de abertura ou o sensor infravermelho ou o controle remoto. O led APRENDER acende por 2 segundos confirmando a apreensão.

Obs.:

- Cada tecla do controle remoto deve ser programada.
- Número máximo de controles remotos ou sensores são de 32.
- Para apagar a memória pressione e segure a tecla APRENDER por 7seg até o led APRENDER apagar, com isso todos os sensores sem fio e controles remoto serão apagados.
- Ao gravar um controle remoto ou sensor quando a memória estiver cheia, ele será gravado sobrescrevendo a 1ª posição de memória.

- 8 - Pressione 5 para desacionar PGMEmite 1 bip
- 9 - Pressione 6 para acionar PGM pelo tempo programado.....Emite 2 bips
- 10 - Pressione 9 para sair do menu do usuário e voltar para digitar a senhas.....Emite 2 bips
- 11 - Pressione 0 para encerrar a sessão.

Obs.:

- As funções da saída PGM funcionam somente se ela estiver programada com acesso via telefone.
- Para desabilitar o acesso via linha telefônica programe 00 no número de rings.

31- RESET NO PAINEL DE ALARME

Existem duas maneiras de realizar o reset no painel de alarme.

- Reset parcial: É aquele que apaga a senha mestre, a senha de usuário e faz com que o número de rings seja igual a 5. Assim a senha mestre será 5-6-7-8 e a senha de usuário 1-2-3-4. Esse reset não afeta as outras programações.

- Reset total: É aquele que apaga todas as programações do sistema e salva as programações de fábrica. Para resetar o painel de alarme siga os passos abaixo:

- 1 - Desligue a alimentação da bateria e da rede e espere alguns segundos.
 - 2 - Conecte o jumper RESET e ligue a alimentação.
 - 3 - O led APRENDER na placa do painel fica piscando.
 - 4 - Se o jumper for retirado antes do led parar de piscar o reset é parcial.
- Se o jumper for retirado após o led parar de piscar (aproximadamente 10 seg) o reset é total.

Obs.:

- O reset não apaga a memória dos controles remotos e sensores.

32- SOFTWARE DE PROGRAMAÇÃO E UTILIZAÇÃO PROGRAMADOR PLUS JFL

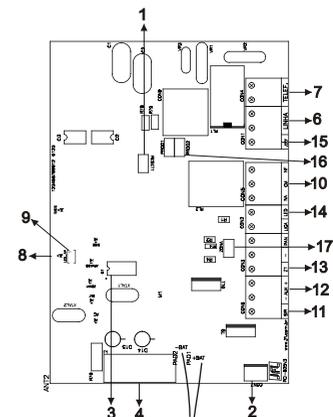
Para maiores informações sobre a programação da central e utilização do software, veja o Guia de Utilização do Programador. O download do guia e software poderão ser feitos no site www.jfl.com.br.

33- BOOTLOADER

Esta central possui o recurso de Bootloader, usado para atualizar o firmware da central através de um cabo programador e um software instalado no computador. Para maiores informações acesse www.jfl.com.br.

34- PRINCIPAIS COMPONENTES DA PLACA

- 1 - Jumper RESET;
- 2 - Conector da Fonte Chaveada;
- 3 - C.I. microcontrolador;
- 4 - Fusível de 5A para proteção
- 5 - Conectores para bateria de 12VDC / 7AH;
- 6 - Entrada para linha telefônica
- 7 - Saída para aparelhos telefônicos;
- 8 - Led APRENDER de indicação de programação de sensores e controle remoto;
- 9 - Tecla APRENDER para programação de sensores e controles remotos;
- 10 - PGM: Saída CM - NA - NF;
- 11 - SIR: Saída para acionamento de sirene, pode ser ligado no máximo 2 sirenes piezoelétricas.
- 12 - + - : Saída 12 VDC para alimentação dos acessórios do alarme;
- 13 - Z1: Entrada das zonas para conexão de sensores com fio;
- 14 - LED: Saída led de indicação de alarme armado ou desarmado;
- 15 - Aterramento (**Obs.:** Não pode ser o mesmo do eletrificador);
- 16 - Jumpers para programação direta do aparelho sem utilização de linha telefônica;
- 17 - Jumper Z1: Desconectá-lo toda vez que for usar sensor com fio, e deixá-lo conectado quando não for usar sensor com fio.



35- INSTALAÇÃO

Para instalar o painel escolha um local discreto, ou seja, fora da visão de pessoas estranhas e fixe-a na parede.

Toda a fiação que for usar para instalação de sensores, sirenes, devem ser soldadas nas emendas.

Para instalar os sensores nas portas e janelas deve-se tomar o cuidado para que a distância entre o ímã e o sensor não ultrapasse 5 mm. Quando for instalar sensor infra vermelho verifique se o local não tem abertura que possa entrar animais, pois podem ocorrer eventuais disparos. O sensor infra vermelho não deve ser instalado direcionado para portas e janelas de vidro, plantas como samambaia e local com grande circulação de ar.

36- CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Tensão de alimentação: 127/220Vac 60Hz;
Consumo médio em acionamento sem acessórios: 39 mA @ 12V
Consumo médio AC em acionamento sem acessórios: 2,8 VA
Frequência de trabalho: 433,92 Mhz

- 1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
- 2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 61. (emite 1 bip)
- 3 - Digite o número:
00 para discagem em TOM. (emite 2 bips). (Padrão)
 01 para discagem em PULSO. (emite 2 bips)

27- PROGRAMAÇÃO DE AUTOTESTE MINUTOS OU HORAS (Endereço 62)

- 1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
- 2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 62. (emite 1 bip)
- 3 - Digite 00 - Minutos
 Digite 01 - Hora (Padrão)

28- PROGRAMAÇÃO DA SAÍDA PGM (Endereço 63)

Este painel de alarme possui uma saída PGM com relé que pode ser programada de 10 maneiras diferentes.

- 1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
- 2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 63. (emite 1 bip)
- 3 - Digite o número:
00 - Aciona junto com a saída SIR. Ligar sirenes magnéticas somente na saída PGM. (Padrão)
 10 - Sem retenção acionada pela tecla 3 do controle remoto.
 11 - Com retenção acionada pela tecla 3 do controle remoto.
 12 - Sem retenção e bip na sirene acionada pela tecla 3 do controle remoto.
 13 - Com retenção e bip na sirene acionada pela tecla 3 do controle remoto.
 14 - Sem retenção acionada pela tecla 3 do controle remoto e permite acesso por telefone.
 15 - Com retenção acionada pela tecla 3 do controle remoto e permite acesso por telefone.
 16 - Sem retenção e bip na sirene acionada pela tecla 3 do controle remoto e permite acesso por telefone.
 17 - Com retenção e bip acionada pela tecla 3 do controle remoto e permite acesso por telefone.
 18 - Sem retenção no disparo de zona silenciosa.

- Obs.:**
- Quando a PGM for programada para sem retenção, pressione e solte a tecla 3 do controle remoto para temporizar o relé PGM. Se o bip estiver programado a sirene emite 1 bip ao acionar.
 - Quando a PGM for programada para com retenção, pressione e solte a tecla 3 do controle remoto para acionar ou desacionar a PGM. Se o bip estiver programado a sirene emite 2 bip ao acionar a PGM e 1 bip ao desacionar.
 - Ao programar a saída PGM como 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 e 17 a tecla 3 do controle remoto perde a função de armar e desarmar o painel.

29- PROGRAMAÇÃO DO FORMATO DE COMUNICAÇÃO (Endereço 64)

A central Connective One possui 1 protocolo de comunicação e 1 protocolo de discadora.

Após estar no modo de programação, ou seja, ter digitado a senha mestre siga os passos abaixo:

- 1 - Digite 64 (emite 1 bip).
- 2 - Digite o número do protocolo da tabela abaixo (emite 2 bips).

Nº	PROCOLO
00	Contact ID
01	Função discadora

OBS.: A discadora irá discar quando houver um disparo no painel. Ao atender o telefone ouvirá um ruído de uma sequência de bips. Pode-se digitar a senha do usuário e acessar o painel via telefone.

A cada disparo o módulo discar 8 vezes para o telefone programado e permanece durante 1 minuto em cada ligação. Se digitar certo a senha do usuário o painel para de discar e discará somente no próximo disparo.

30- ACESSO AO PAINEL VIA TELEFONE

Com a senha do usuário é permitido armar/desarmar o painel, acionar a saída PGM ou interromper a sirene caso ela esteja tocando.

Este menu pode ser acessado quando você discar para o painel de alarme para acessá-lo.

Após discar para o painel ou estar recebendo uma ligação siga os passos abaixo:

- 1 - Digite a senha de usuário mais #. O painel emite 2 bips.
- 2 - Pressione 1 para verificar o estado do painel.....Emite 1 bip se desarmada ou 2 bips se armada
- 3 - Pressione * para armar/desarmar o painel.....Emite 1 bip se desarmada ou 2 bips se armada
- 4 - Pressione 2 para verificar o estado da sirene.....Emite 1 bip se desacionada ou 2 bips se acionada.
- 5 - Pressione # para interromper a sirene.....Emite 1 bip
- 6 - Pressione 3 para verificar o estado da saída PGMEmite 1 bip se desacionada ou 2 bips se acionada.
- 7 - Pressione 4 para acionar PGMEmite 2 bips

7- PROGRAMAÇÃO DO SENSOR DE ABERTURA/FECHAMENTO*

Para programar pressione e solte a tecla APRENDER localizada na placa central e em seguida acione o sensor para apreender a abertura do sensor. O led APRENDER acende por 2 segundos confirmando a apreensão. Após a confirmação, a central espera por 10 segundos o fechamento do sensor para confirmar que o mesmo é de abertura/fechamento. Ultrapassando este tempo a central não aceitará o fechamento do sensor, portanto, não irá gravar o sensor como abertura/fechamento. Caso isso aconteça, basta repetir os passos novamente.

* Sensor SL-210 com função abertura e fechamento fabricados pela JFL Equipamentos Eletrônicos Ind. e Com. Ltda.

8- CONECTAR O PAINEL NA LINHA TELEFÔNICA E ENTRAR MODO DE PROGRAMAÇÃO

Toda programação é feita pelo teclado do telefone. Existem duas maneiras de fazê-la:

1º - O painel de alarme deve estar conectado em uma linha telefônica ou em um ramal de PABX.

De um outro ramal, linha telefônica ou aparelho celular disque para o número de telefone que o painel está conectado com ele desarmado. Ele atende e emite 2 bips.

Digite a senha 5-6-7-8 ou a nova senha mestre que esteja programada mais #. (Emite 2 bips para senha certa ou bip longo para erro).

Após digitar a senha certa o painel entra no modo de programação.

2º - O painel de alarme deve estar conectado diretamente a um aparelho de telefone através do conector RJ 11.

Fechar os jumpers nas posições PROG 1 / PROG 2 localizados na parte superior direita da placa.

Retirar o telefone que está conectado na saída linha do painel do gancho

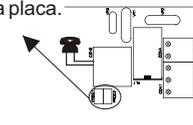
Colocar e retirar o jumper RESET no painel.

O led DISC acende e o painel irá emitir 2 bips no telefone.

Digitar a senha mestre mais # para entrar no modo de programação.

Obs.: - Para sair do modo de programação e encerrar a ligação digite o endereço 00.

- Para sair do menu do usuário mestre e voltar para digitar a senha, digite o endereço 99. Emite 2 bips.



IMPORTANTE:

Para funcionamento normal do painel NUNCA DEIXAR O JUMPER PROG FECHADO QUANDO A LINHA TELEFÔNICA OU RAMAL DE PABX ESTIVER CONECTADO A CENTRAL.

9- PROGRAMAÇÃO DA ZONADO PAINEL (Endereço 01)

- 1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
- 2 - Após estar no modo de programação: Digite 01 para programar a zona 1 (emite 1 bip)
- 3 - Digite o valor para a programação da zona conforme a tabela abaixo (emite 2 bips). Padrão 10.

Valor	DESCRIÇÃO	Valor	DESCRIÇÃO
00	Desabilitada	30	Silenciosa
10	Imediata	31	Inteligente e silenciosa
11	Inteligente	32	Com tempo de entrada, saída e silenciosa
12	Com tempo de entrada e saída	33	Inteligente, com tempo de entrada, saída e silenciosa
13	Inteligente, com tempo de entrada e saída		

10- TEMPO DESARME SEGURO (Endereço 20)

Tempo em que o usuário tem para gerar um pulso negativo na entrada liga após desarmar o alarme pelo controle remoto, caso contrário gera-se um evento de coação. Neste caso o painel não dispara a sirene, apenas discar e reporta para a central de monitoramento. (000 a 255 segundos) Padrão 000 desabilitado.

1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.

2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 20. (emite 1 bip)

3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos (emite 2 bips). Padrão 000 Desabilitado

11- PROGRAMAÇÃO DO TEMPO DE ENTRADA (Endereço 21)

É o tempo que o usuário tem para entrar no recinto e desarmar o painel sem que a sirene dispare. Esse tempo pode variar de 001 a 255 segundos.

1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.

2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 21. (emite 1 bip)

3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 060 segundos.

12- PROGRAMAÇÃO DO TEMPO DE SAÍDA (Endereço 22)

É o tempo que o usuário tem para sair do recinto após o arme sem que a zona dispare. Esse tempo pode variar de 001 a 255 segundos.

1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em

programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 22. (emite 1 bip)
3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 060 segundos.

13- PROGRAMAÇÃO DO TEMPO DE DISPARO (Endereço 23)

É o tempo que a sirene fica tocando quando há disparo do alarme. Esse tempo pode variar de 001 a 255 minutos.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 23. (emite 1 bip)
3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 005 minutos.

14- PROGRAMAÇÃO DO TEMPO DA SAÍDA PGM (Endereço 24)

A saída PGM pode ser programada para obedecer um tempo pré-programado no modo sem retenção, esse tempo pode variar de 001 a 255 segundos
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 24. (emite 1 bip).
3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 002 segundos.

15- PROGRAMAÇÃO DO AUTO-ARME POR FALTA DE MOVIMENTO (Endereço 25)

Com essa função habilitada o painel irá armar automaticamente por falta de movimento no recinto, ou seja, se dentro do tempo programado não houver abertura de sensores.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 25. (emite 1 bip)
3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. 000 a 255 minutos. (emite 2 bips). Padrão 000.
Obs.: - Ao programar 000 a função auto-arme por falta de movimento estará desabilitada.

16- PROGRAMAÇÃO DO TEMPO DE ZONA INTELIGENTE (Endereço 26)

Para a zona inteligente disparar deve haver duas aberturas de sensores dentro do tempo programado ou essa zona permanecer aberta por 5 seg. Sensores sem fio não obedecem a zona inteligente. Esse tempo pode variar de 010 a 255 segundos.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 26. (emite 1 bip)
3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 060 segundos.
Obs.: - Sensores sem fio não obedecem a zona inteligente.

17- PROGRAMAÇÃO DO REARME AUTOMÁTICO APÓS DESARME (Endereço 27)

Essa função permite que ao desarmar o painel e não houver violação em algum setor habilitado dentro de um tempo programado o painel arma automaticamente. Esse recurso evita desarmes por acaso como toques acidentais no botão do controle remoto ou mesmo crianças brincando com o controle.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 27. (emite 1 bip)
3 - Digite o tempo que deseja programar com 3 dígitos. 000 a 255 segundos. (emite 2 bips). Padrão 000.
Obs.: - Ao programar 000 a função rearme automático após desarme estará desabilitada.
- Não há rearme automático se desarmar quando a sirene estiver tocando ou desarmar por telefone.

18- TESTE PERIÓDICO (Endereço 28, 29 e 62)

Autoteste ou teste periódico é o intervalo que o painel enviará um evento de Teste Periódico para a central de monitoramento indicando que está tudo OK com a comunicação.
Para configurar corretamente deve-se programar os endereços 28, 29 e 62.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço desejado. (emite 1 bip)
Endereço 28: Intervalo de Autoteste 001 à 255 (Padrão 000 desabilitado). Intervalo para geração dos eventos de Autoteste.
Endereço 29: Tempo primeiro Autoteste. Tempo que o painel deverá esperar para gerar o primeiro Autoteste. Depois de gerar o primeiro Autoteste o painel contará o tempo programado no endereço 28 (Intervalo Autoteste) para gerar os próximos (001 à 255).
Endereço 62: Autoteste minutos ou horas.
00 - para autoteste em minutos (emite 2 bips)
01 - para autoteste em horas (emite 2 bips). Padrão 01 horas.

Obs.: Para desabilitar o Autoteste basta programar 000 no endereço 28.
- Recomenda-se fazer a programação na seguinte ordem: Endereço 62, Endereço 28 e Endereço 29.

19- PROGRAMAÇÃO DO NÚMERO DE RINGs (Endereço 40)

É a quantidade de vezes que o telefone irá tocar para que o painel atenda a ligação.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 40. (emite 1 bip)
3 - Digite o número de ring que deseja de 00 a 15. (emite 2 bips). Padrão 05.
Obs.: - Quando programar o número de rings igual a zero o painel não vai atender nenhuma ligação telefônica. Para o painel voltar a atender uma ligação novamente deve-se efetuar um Reset parcial ou total.

20- PROGRAMAÇÃO DOS NÚMEROS DOS TELEFONES DO DISCADOR (Endereços 41 e 42)

São os números dos telefones que o painel irá discar quando ocorrer um disparo ou a função pânico for ativada.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço da memória de telefone que deseja programar (endereço 41 para memória 1, endereço 42 para memória 2). Emite 1 bip.
3 - Digite o número do telefone com no máximo 16 dígitos.
4 - Pressione #. Emite 2 bips.
Obs.: - Este modelo de painel permite que programe as teclas *, # e uma pausa de 2 segundos. Para fazer isso, durante a programação do número do telefone, utilize * + 1 para programar *, pressione * + 2 para programar # ou pressione * + 3 para programar a pausa de 2seg.

21- APAGAR UM NÚMERO DE TELEFONE DO DISCADOR (Endereços 41 e 42)

Após estar no modo de programação, ou seja, ter digitado a senha mestre siga os passos abaixo para programar:
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço da memória de telefone que deseja apagar (endereço 41 para memória 1, endereço 42 para memória 2). Emite 1 bip.
4 - Pressione #. Emite 2 bips

22- ALTERAÇÃO DA SENHA MESTRE (Endereço 50)

1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 50. (emite 1 bip)
3 - Digite o número da nova senha com 4 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 5-6-7-8.

23- ALTERAÇÃO DA SENHA DO USUÁRIO (Endereço 51).

1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 51. (emite 1 bip)
3 - Digite o número da nova senha com até 4 dígitos. (emite 2 bips). Padrão 1-2-3-4.
4 - Digite * para confirmar a senha caso a senha possua menos de 4 dígitos.
Obs.: - Ao se programar uma senha de 4 dígitos não é necessário pressionar * para confirmar.

24- NÚMERO DA CONTA (Endereço 52)

Número da conta do painel de alarme com 4 dígitos.
1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Digite 52 (emite 1 bip)
3 - Digite a conta com 4 dígitos (emite 2 bips)

25- PROGRAMAÇÃO DO BIP DE ARME E DESARME NA SIRENE (Endereço 60)

1 - Com o painel conectado na linha telefônica ou em um aparelho de telefone, proceder para entrar em programação (Ver item 8). Se já estiver no modo de programação não é necessário este passo.
2 - Após estar no modo de programação, digite o endereço 60. (emite 1 bip)
3 - Digite o número:
00 para desabilitar o bip de arme e desarme na sirene. (emite 2 bips).
01 para habilitar o bip de arme e desarme na sirene. (emite 2 bips). (Padrão)
Obs.: Para o modelo TXW quando acionada a tecla 4 ARMA/DESARMA sem bip.

26- PROGRAMAÇÃO DO MODO DE DISCAGEM (Endereço 61)

Esta função permite escolher o modo de discagem TOM ou PULSO.