

GARANTIA

A JFL Equipamentos Eletrônicos Indústria e Comércio Ltda garante este aparelho por um período de 12 meses a partir da data de aquisição, contra defeitos de fabricação que impeçam o funcionamento dentro das características técnicas especificadas do produto. Durante o período de vigência da garantia, a JFL irá reparar (ou trocar, a critério próprio), qualquer componente que apresente defeito.

Excetuam-se da garantia os defeitos ocorridos por:

- Instalação fora do padrão técnico especificado neste manual;
- Uso inadequado;
- Violação do equipamento;
- Fenômenos atmosféricos e acidentais.

A visita de pessoa técnica a local diverso dependerá de autorização expressa do cliente, que arcará com as despesas decorrentes da viagem, ou o aparelho deverá ser devolvido a empresa vendedora para que seja reparado.



ACTIVE 5 REV 4 16/01/09

JFL - EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS IND. COM. LTDA
Rua João Mota, 471 - Jardim das Palmeiras
Santa Rita do Sapucaí - MG CEP: 37540 - 000
Fone: (35) 3473-3550 Fax:(35) 3473-3571
[http:// www.jfl.com.br](http://www.jfl.com.br)

PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL

ACTIVE

5 ZONAS

GUIA DE INSTALAÇÃO



1- FUNÇÕES BÁSICAS

1.1 MODO DE PROGRAMAÇÃO

Com o alarme desarmado pressione P por 3 segundos (led SISTEMA pisca) mais a senha do instalador para entrar em modo de programação. O teclado emite 2 bips para senha correta ou 1 bip longo para senha errada. Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

1.2 - VISUALIZAÇÃO DE PROBLEMAS NO SISTEMA

Para visualizar os problemas, pressione a tecla P por 3 segundos. O led SISTEMA começa a piscar, continue pressionando por mais 3 segundos, leds de Z1 a Z5 acendem de acordo com a tabela a seguir:

Quando não houver problema o led pára de piscar.

LED aceso	PROBLEMA
Z1	Falta de AC
Z2	Falta de bateria ou bateria com carga baixa
Z3	Problema na sirene
Z4	Problema de comunicação
Z5	Problema nos sensores

Obs.:

- O instalador pode habilitar bip no teclado quando houver problema (item 7). O teclado emite 1 bip longo de 10 em 10 segundos aproximadamente. Os problemas podem ser visualizados somente com o sistema desarmado.

1.3 - VISUALIZAÇÃO DAS ZONAS DISPARADAS

Para visualizar as zonas que foram disparadas, pressione a tecla E por 3 segundos. Os leds de Z1 a Z5 do teclado acendem, indicando que ocorreu disparo da zona correspondente. O led pronto irá parar de piscar após serem visualizadas as zonas disparadas ou após qualquer comando no teclado.

1.4 - ARMAR O ALARME

Para armar o alarme digite a senha do usuário ou a senha mestre quando o led PRONTO estiver aceso, ou seja, todas as zonas fechadas. O led ARMADO acende indicando sistema armado.

O usuário mestre (senha de fábrica - 1234) ou instalador (senha de fábrica - 5678) deve programar os usuários que terão permissão para armar o sistema (item 2.5).

1.5 - ARMAR INTERNO (ARMAR 'STAY')

Para armar 'STAY' pressione a tecla "* STAY" e digite a senha do usuário ou senha mestre. Para que isso aconteça as zonas que não estão definidas como 'stay' devem estar fechadas. Ao armar 'stay' o led ARMADO acende.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para armar 'stay' (item 2.5).
- O instalador deve programar as zonas que serão definidas como 'stay' (item 3.2).

1.6 - ARMAR FORÇADO (ARMAR 'AWAY')

Para armar forçado 'AWAY' digite a tecla "# AWAY" mais a senha do usuário ou senha mestre. O led ARMADO acende.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para armar forçado 'away' (item 2.5). Não é permitido armar o sistema com zona 24h aberta.

1.7 - DESARMAR O ALARME

Para desarmar o alarme digite a senha do usuário ou a senha mestre. O led ARMADO apaga.

O usuário mestre ou instalador deve programar as senhas dos usuários que terão permissão para desarmar o sistema (item 2.5).

1.8 - DESARMAR O ALARME SOB COAÇÃO

Para desarmar o alarme pressione o dígito de coação e digite a senha do usuário ou senha mestre. O led ARMADO apaga. O painel enviará um código ao monitoramento avisando que o sistema foi desarmado sob ameaça.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar as senhas dos usuários que terão permissão para desarmar o sistema (item 2.5). O instalador deve programar o dígito de coação (item 2.6).

1.9 - INIBIR ZONAS

Esta função permite ao usuário desativar uma ou mais zonas durante um arme.

Para inibir zonas siga os passos abaixo:

1 - Com o alarme desarmado pressione P por 3 segundos (led SISTEMA pisca) mais a senha do usuário. O teclado emite 2 bips.

END. SENHA	END. ATRIBUTOS	USUÁRIO	APAGADAS
4124	-----	USUÁRIO MESTRE	
4126	-----	INSTALADOR	
4128	6064	USUÁRIO 1	
4130	6065	USUÁRIO 2	
4132	6066	USUÁRIO 3	
4134	6067	USUÁRIO 4	
4136	6068	USUÁRIO 5	
4138	6069	USUÁRIO 6	
4140	6070	USUÁRIO 7	
4142	6071	USUÁRIO 8	
4144	6072	USUÁRIO 9	
4146	6073	USUÁRIO 10	
4148	6074	USUÁRIO 11	
4150	6075	USUÁRIO 12	
4152	6076	USUÁRIO 13	
4154	6077	USUÁRIO 14	
4156	6078	USUÁRIO 15	

END.	LED	FUNÇÃO QUANDO LED ACESO	PADRÃO
ENDEREÇO 6035	Z1	Arma Automático	NÃO
	Z2	Zonas sem resistor de fim de linha	NÃO
	Z3	Bip de problema no teclado	NÃO
	Z4	Reporta alteração de programação	NÃO
	Z5	Função chime na zona de teclado	NÃO
ENDEREÇO 6036	Z1	Pânico dispara sirene	NÃO
	Z2	Emergência médica dispara sirene	NÃO
	Z3	Incêndio dispara sirene	NÃO
	Z4	Zona 4 como entrada LIGA	NÃO
	Z5	Supervisão da zona de teclado	NÃO
ENDEREÇO 6040	Z1	Habilita pânico (1+3)	NÃO
	Z2	Habilita emergência médica (4+6) e incêndio (7+9)	NÃO
	Z3	Habilita pedido de manutenção (**#)	NÃO
	Z4	Não envia arme / desarme ao monitoramento	NÃO
	Z5	Restaura zonas após sirene	NÃO

END.	LED	FUNÇÃO QUANDO LED ACESO	PADRÃO
ATRIBUTOS DOS USUÁRIOS	Z1	PERMITE ARMAR	SIM
	Z2	PERMITE DESARMAR	SIM
	Z3	PERMITE ARMAR 'STAY' E 'AWAY'	NÃO
	Z4	PERMITE INIBIR ZONAS	NÃO
	Z5	PERMITE OPERAR PGM	NÃO
ENDEREÇO 6032	Z1	LED1 e LED2 apagdos LED1 aceso e LED2 apagado LED1 apagado e LED2 aceso LED1 e LED2 acesos	Reporte Desativado Reporte Dividido Reporte Duplo Reporte Alternado
	Z2		
	Z3	Função de discadora	NÃO
	Z4	Aguarda TOM de linha antes de discar	NÃO
	Z5	Disca em TOM (DTMF)	SIM
ENDEREÇO 6033	Z1	Comunica PC somente por call back	NÃO
	Z2	Trava de teclado	NÃO
	Z3	Auto-teste com painel armado	NÃO
	Z4	Bip na sirene no ato de armar/desarmar	NÃO
	Z5	Envia buffer para PC após 90% cheio	NÃO
ENDEREÇO 6034	Z1	Bip no teclado durante o tempo de saída	NÃO
	Z2	Dispara sirene com curto de zona	NÃO
	Z3	Módulo de PGM	NÃO
	Z4	Tempo de PGM em minutos	NÃO
	Z5	Reporta acionou/desacionou PGM1	NÃO

13 - QUADRO RESUMO DA PROGRAMAÇÃO

ENDEREÇO	FUNÇÃO DOS ENDEREÇOS	PADRÃO
2016	Número de rings (2 dígitos)	05
2017	Horário do arme automático (4 dígitos)	00:00
2019	Horário do autoteste (4 dígitos)	00:00
2021	Horário para acionar PGM (4 dígitos)	00:00
2023	Horário para desacionar PGM (4 dígitos)	00:00
2025	Protocolo de comunicação (2 dígitos)	88
2026	Programação da PGM 1(2 dígitos)	00
2027	Programação da PGM 2(2 dígitos)	00
2028	Programação da PGM 3(2 dígitos)	00
2029	Programação da PGM 4(2 dígitos)	00
2030	Correção do relógio (2 dígitos)	00
2300	Horario do painel (6 dígitos)	00:00:00
2301	Data do painel (6 dígitos)	01/01/00
3000	Trava de RESET (3 dígitos)	000
3001	Tempo de entrada (3 dígitos)	060
3002	Tempo de saída (3 dígitos)	060
3003	Tempo de disparo (3 dígitos)	005
3004	Tempo de PGM (3 dígitos)	003
3005	Tempo de zona inteligente (3 dígitos)	060
3006	Tempo sem AC (3 dígitos)	001
3007	Intervalo do auto-teste (3 dígitos)	000

ENDEREÇO	FUNÇÃO DOS ENDEREÇOS	PADRÃO
3008	Tempo de engana secretária (3 dígitos)	000
3015	Dígito de coação (1 dígito)	-
4112	Código do painel (4 dígitos)	1111
4114	Código do PC (4 dígitos)	1111
4116	Conta do painel (4 dígitos)	1111
5224	Telefone de monitoramento 1 (16 dígitos)	----
5232	Telefone de monitoramento 2 (16 dígitos)	----
5240	Telefone do computador (16 dígitos)	----
6048	Zonas habilitadas (LED)	TODAS
6049	Zonas 24h (LED)	NENHUMA
6051	Zonas 'STAY' (LED)	NENHUMA
6052	Zonas silenciosa (LED)	NENHUMA
6053	Zonas seguidora (LED)	NENHUMA
6054	Zonas com tempo de entrada (LED)	NENHUMA
6055	Zonas com tempo de saída (LED)	NENHUMA
6056	Zonas inteligentes (LED)	NENHUMA
6057	Zonas auto-anuláveis (LED)	NENHUMA
6058	Zonas normalmente abertas (LED)	NENHUMA
6059	Zonas que podem ser inibidas (LED)	NENHUMA
8	Habilitar a zona de teclado (LED 1)	DESAB.

VALOR	Programação das PGM's	DESABILITADO
00	Desabilitado	
11	Aciona junto com sirene	
12	Aciona junto com o arme	
13	Aciona junto com tempo de saída	
14	Aciona junto com tempo de entrada	
15	Aciona com prob. de comunicação	
16	Aciona com prob. de sistema	
31	Aciona no horário programado	
41	Com retenção acionada pelo usuário	
51	Sem retenção acionada pelo usuário	
61	Aciona no pânico por tempo t	
62	Aciona na emerg. médica por tempo t	
63	Aciona no incêndio por tempo t	
71	Aciona no disparo da zona silenciosa por tempo t	
81	Aciona no disparo da zona 1 por tempo t	
82	Aciona no disparo da zona 2 por tempo t	
83	Aciona no disparo da zona 3 por tempo t	
84	Aciona no disparo da zona 4 por tempo t	
85	Aciona no disparo da zona 5 por tempo t	

9

2 - Pressione as teclas de 1 a 5 para inibir as zonas. Os leds acesos indicam as zonas que serão inibidas. Caso não seja possível acender um led a zona correspondente não pode ser inibida.

3 - Pressione P para confirmar.

4 - Arme o alarme normalmente digitando a senha.

Obs.:

- Para o usuário mestre inibir zonas deve entrar na programação (Pressionar P e segurar por 3 segundos mais a senha mestre) e digitar o endereço 1. Seguir os passos 2,3 e 4.

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para inibir zonas (item 2.5).

- O instalador deve programar as zonas que podem ser inibidas (item 3.2).

- Zonas 24h não podem ser inibidas.

- As zonas serão inibidas somente durante o arme, após desarmar o alarme as zonas voltam a serem habilitadas.

1.10 - ATIVAR/DESATIVAR A CAMPAINHA (CHIME)

Para ativar/desativar a campainha pressione a tecla 0 do teclado por 3 segundos. O teclado emite bips conforme a tabela a seguir:

BIPS NO TECLADO	FUNÇÃO
4 bips curtos	Campainha habilitada
2 bips curtos	Campainha desabilitada

Obs.:

- O instalador deve habilitar a função de campainha na zona de teclado (item 7).

- A função de campainha estará ativa apenas com o painel desarmado e não aciona a saída de sirene. Após armar o sistema, a zona com função de campainha atua como uma zona normal disparando a sirene.

1.11 - ACIONAR / DESACIONAR A SAÍDA PGM

Para acionar/desacionar a PGM siga os passos abaixo:

1- Pressione a tecla E e digite a senha do usuário. O led PRONTO começa a piscar.

2 - Pressione as teclas 1, 2, 3 e 4 para acionar/desacionar a PGM correspondente. LED aceso indica PGM acionada e apagado indica PGM desacionada. O teclado emite 2 bips confirmando ou 1 bip longo indicando que a PGM não pode ser acionada / desacionada.

3 - Pressione a tecla P para sair do modo de acionamento de PGM. O led PRONTO pára de piscar.

Obs.:

-O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para operar PGM (item 2.5).

-O instalador deve programar as PGM's que podem ser acionadas pelos usuários (item 6.1) e quando houver módulo de PGM deve habilitá-lo (item 7).

1.12 - ARME AUTOMÁTICO

Para o painel armar automático o instalador deve habilitar o arme automático (item 7) e programar o horário para o arme automático (item 5.1).

1.13 - ALARMES PELO TECLADO

O sistema envia códigos para a central de monitoramento quando pressionada 2 teclas simultaneamente no teclado conforme tabela abaixo:

TECLAS PRESSIONADAS	FUNÇÃO
1 e 3	Pânico
4 e 6	Emergência médica
7 e 9	Incêndio
* e #	Pedido de manutenção

Obs.:

- O instalador deve habilitar os alarmes e pode programar quais alarmes são audíveis, isto é, disparam a sirene (item 7).

2 - SENHAS DO PAINEL

- Todas as senhas são de 4 dígitos;

- São 15 senhas de usuários com 5 atributos cada, senha de instalador e senha mestre.

2.1 - SENHA DO INSTALADOR

Com essa senha são permitidas todas as programações do painel exceto armar e desarmar.

A senha de fábrica é 5-6-7-8.

2.2 - SENHA DO USUÁRIO MESTRE (SENHA MESTRE)

Com essa senha pode-se alterar a senha mestre, as senhas dos usuários, os atributos dos usuários e a data e hora do painel. A senha mestre possui todos os atributos de usuário habilitados.

A senha de fábrica é 1-2-3-4.

2.3 - SENHAS DOS USUÁRIOS

O painel possui 15 senhas de usuários com 5 atributos programáveis: armar o alarme, desarmar o alarme, armar 'stay' e armar 'away', inibir zonas e operar PGM. As senhas saem apagadas de fábrica e com o atributo de armar e desarmar.

2

2.4 - PROGRAMAR AS SENHAS

Para programar as senhas siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço de senha conforme a tabela na página a seguir. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite a nova senha de 4 dígitos. O led PRONTO apaga.

2.5 - ALTERAR OS ATRIBUTOS DOS USUÁRIOS

Para alterar os atributos dos usuários siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço de atributos dos usuários conforme a tabela a seguir. O led PRONTO acende.
- 3 - Acenda os leds conforme a tabela de atributos abaixo. LED aceso indica atributo concedido
- 4 - Pressione P para confirmar os atributos. O led PRONTO apaga.

LED	ATRIBUTO CONCEDIDO QUANDO LED ACESSO
Z1	PERMITE AO USUÁRIO ARMAR
Z2	PERMITE AO USUÁRIO DESARMAR O SISTEMA
Z3	PERMITE AO USUÁRIO ARMAR 'STAY' E ARMAR 'AWAY'
Z4	PERMITE AO USUÁRIO INIBIR ZONAS
Z5	PERMITE AO USUÁRIO OPERAR PGM

DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS	DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS
USUÁRIO MESTRE	4124	----	USUÁRIO 8	4142	6071
INSTALADOR	4126	----	USUÁRIO 9	4144	6072
USUÁRIO 1	4128	6064	USUÁRIO 10	4146	6073
USUÁRIO 2	4130	6065	USUÁRIO 11	4148	6074
USUÁRIO 3	4132	6066	USUÁRIO 12	4150	6075
USUÁRIO 4	4134	6067	USUÁRIO 13	4152	6076
USUÁRIO 5	4136	6068	USUÁRIO 14	4154	6077
USUÁRIO 6	4138	6069	USUÁRIO 15	4156	6078
USUÁRIO 7	4140	6070	----	----	----

2.6 - PROGRAMAR O DÍGITO DE COAÇÃO (endereço 3015)

Para programar o dígito de coação siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 3015. O led PRONTO acende.
- 3 - Pressione o dígito de coação. O led PRONTO apaga.

Obs.:

- Para desabilitar o dígito de coação, após digitar o endereço 3015 pressione E.
- Todos os usuários podem indicar coação desde que o dígito de coação esteja programado.

3- ZONAS

Todas as zonas são programáveis como: Habilitada, com tempo de entrada, com tempo de saída, 24 horas, stay, zonas de fogo, seguidora, zona inteligente, auto-anulável ou silenciosa.

Essas zonas reportam (enviam códigos ao monitoramento) disparo, restauração de disparo, problema de loop (curto de zona) e restauração do problema.

Todas as zonas necessitam de resistor de 2,2K como fim de linha, porém o uso desse resistor pode ser desabilitado na programação geral do sistema (item 8).

3.1 - PROGRAMAÇÃO DAS ZONAS

Para programar os atributos das zonas siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço de atributo de zonas conforme a tabela abaixo. O led PRONTO acende.
- 3 - Pressione a tecla correspondente a zona para a qual deseja habilitar o atributo em programação. LED aceso correspondente indica atributo habilitado.
- 4 - Pressione P para confirmar. O led PRONTO apaga.

ENDEREÇO	ATRIBUTO PROGRAMADO SE O LED ESTIVER ACESSO
6048	ZONAS HABILITADAS
6049	ZONAS 24H
6051	ZONAS STAY
6052	ZONAS SILENCIOSA
6053	ZONAS SEGUIDORA
6054	ZONAS COM TEMPO DE ENTRADA
6055	ZONAS COM TEMPO DE SAÍDA
6056	ZONAS INTELIGENTES
6057	ZONAS AUTO-ANULÁVEIS
6058	ZONAS NORMALMENTE ABERTAS (zona de incêndio)
6059	ZONAS QUE PODEM SER INIBIDAS

3.2 - ZONA DE TECLADO (ZONA 5)

Para habilitar a zona de teclado deve-se programá-la como zona 5 conforme os passos a seguir:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 8. O led PRONTO acende.
- 3 - Pressione 9 para programar a zona de teclado como zona 5 o LED 1 acende, pressione 8 para desabilitar a zona de teclado. O LED 1 apaga.
- 4 - Pressione P para confirmar. O led PRONTO apaga.

Obs.:

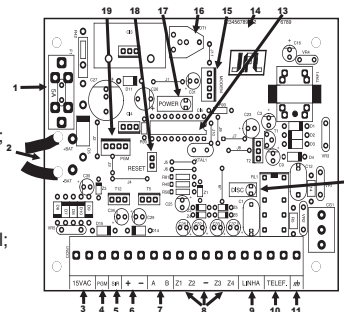
- A programação da zona de teclado deve ser feita em somente 1 teclado.
- A zona de teclado segue a programação da zona 5.
- O instalador pode programar a supervisão da zona de teclado (item 7), isto é, todo minuto o painel verifica o estado da zona de teclado. Se retirar o teclado ou romper a fiação o painel envia um código ao monitoramento e indica problema nos sensores no teclado.

O teclado deve ser instalado próximo ao local de saída e a uma altura conveniente para que todos os usuários tenham acesso com facilidade.

Todas as emendas da fiação devem ser soldadas para que não apresente oxidação com o passar do tempo. Nunca instale o painel de alarme dentro de armários, guarda-roupas ou outros móveis de madeira.

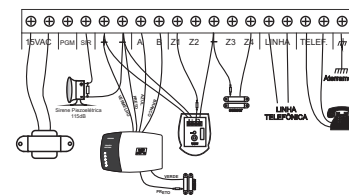
10- PRINCIPAIS COMPONENTES DA PLACA

- 1 - Fusível para proteção de sobre-corrente da bateria;
- 2 - Conectores para bateria de 12 VDC / 7 AH;
- 3 - Entrada de alimentação AC: Transformador de 15 volts por 1,5 ampères;
- 4 - Saída PGM NPN sink;
- 5 - Saída de sirene. Proteção contra curto-circuito, e corte da fiação; Necessita de um resistor de 2,2k em paralelo com a sirene.
- 6 - Saída Auxiliar protegida para alimentação de sensores teclados e todos os acessórios do sistema de alarme;
- 7 - Conectores para comunicação de dados entre o teclado e o painel;
- 8 - Entradas de zonas: Todas as zonas necessitam de um resistor de 2,2k ligados em série com o sensor;
- 9 - Entrada de linha telefônica;
- 10 - Saída para aparelhos telefônicos;
- 11 - Atterramento;
- 12 - Led que indica que a de linha telefônica está comutada;
- 13 - Microcontrolador;
- 14 - Data de fabricação;
- 15 - Conector para comunicação direta com o modem JFL;
- 16 - Trimpot para ajuste da tensão de carga da bateria.
- 17 - Led do sistema: piscando rápido indica operação normal do sistema, piscando devagar problemas no sistema. quando o led DISC está aceso indica comunicação;
- 18 - Jumper para reset do sistema;
- 19 - Conector para módulo de expansão de PGM;

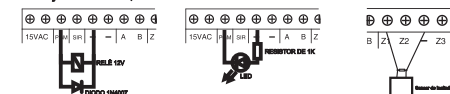


11- ESQUEMAS DE LIGAÇÃO:

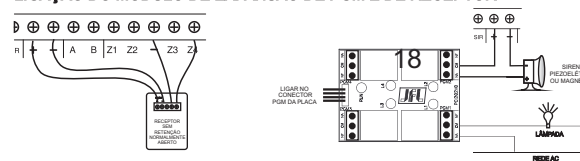
LIGAÇÃO BÁSICA DE TECLADO, SIRENE, SENSORES, E LINHA TELEFÔNICA



LIGAÇÃO DE RELÊ, LED NA SAÍDA PGM E SENSOR DE INCÊNDIO



LIGAÇÃO DO MÓDULO DE EXPANSÃO DE PGM E DE RECEPTOR



12- CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Tensão de Alimentação da placa: 15Vac - 60Hz
- Consumo médio sem acessório: 110mA @ 12Vdc
- Consumo médio AC: 4,7V.A. @ 127Vac
- Peso bruto: 500g
- Dimensões:
 - Placa central - 14 x 9 cm
 - Teclado - 12,5 x 8,4 x 2,8 cm
 - Módulo PGM - 5 x 6,5 cm

Obs.: -O acesso à PGM pelo usuário é permitido somente quando estiver programada com o valor 41 ou 51.

- T1 e T2 são os horários programados para acionar e desacionar a PGM (Item 5.1)
- T é o tempo de PGM (Item 6.2)

6.2 - PROGRAMAR O TEMPO DE PGM (endereço 3004)

É o tempo que a PGM fica acionada. Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 3004. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de PGM com 3 dígitos (000 a 255 segundos). Para programar o tempo em minutos acender o led 4 no endereço 6034 (item 7).

7- PROGRAMAR AS OPÇÕES GERAIS DO SISTEMA

Para alterar os atributos do sistema siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço de atributos do sistema, conforme a tabela abaixo. O led PRONTO acende.
- 3 - Acenda os leds conforme a tabela de opções gerais a seguir.
- 4 - Pressione P para confirmar os atributos. O led PRONTO apaga.

END.	LED	Função Habilitada quando LED aceso	END.	LED	Função Habilitada quando LED aceso
6032	Z1	LED1 e LED2 apagados	6035	Z1	Arma automático no horário programado
	Z2	LED1 aceso e LED2 apagado		Z2	Zonas sem resistor de fim de linha
	Z3	LED1 apagado e LED2 aceso		Z3	Teclado emite bip de problema de 10 em 10seg
	Z4	LED1 e LED2 acesos		Z4	Reporta alteração de programação
	Z5	Discaagem por TOM		Z5	Habilita função chime na zona de teclado
6033	Z1	Comunica com PC somente via callback	6036	Z1	Pânico dispara sirene
	Z2	Habilita trava de teclado		Z2	Emergência médica dispara sirene
	Z3	Auto-teste somente com painel armado		Z3	Incêndio dispara sirene
	Z4	Bip na sirene no ato de armar/desarmar		Z4	Zona 4 como entrada LIGA
	Z5	Envia buffer para PC após 90%		Z5	Supervisiona zona de teclado
6034	Z1	Teclado emite bip durante o tempo de entrada e saída	6040	Z1	Habilita pânico (1+3)
	Z2	Dispara sirene no curto de zona		Z2	Habilita emergência médica (4+6) e incêndio (7+9)
	Z3	Módulo PGM		Z3	Habilita pedido de manutenção (*#)
	Z4	Tempo de PGM em minutos		Z4	Não envia arme / desarme ao monitoramento
	Z5	Reporta acionou/desacionou PGM 1		Z5	Restauração da zona pelo fechamento

Obs.: -Se a função de discadora estiver habilitada o painel discar para o telefone 1 e para o telefone 2 e fica emitindo uma sequência de bips. A função de discadora funciona somente se o reporte estiver desabilitado.

- Se a função de trava de teclado estiver habilitada, após digitar 5 vezes consecutivas a senha errada esse teclado trava por 5 minutos ou até digitar a senha correta em outro teclado.

- Quando habilitado o envio do buffer a 90%, o computador com o software Active Express e modem devem estar sempre ligados e o software Express deve estar no modo on-line.

8- O RESET DO PAINEL DE ALARME

Existem duas maneiras de resetar o painel de alarme.

- **Reset parcial:** é aquele que apaga somente a senha mestre e a senha de instalador, ou seja, a senha mestre passa a ser 1-2-3-4, a senha de instalador 5-6-7-8 e as outras programações permanecem inalteradas.
- **Reset total:** é aquele que apaga todas as programações do sistema e salva as programações padrões. Veja no quadro resumo da programação as programações de fábrica (item 14).

8.1 - EFETUAR RESET NO PAINEL DE ALARME

Para resetar o painel de alarme siga os passos abaixo:

- 1 - Desligue a alimentação da bateria e da rede.
- 2 - Espere 10 segundos segundos.
- 3 - Conecte o jumper RESET.
- 4 - Ligue a alimentação novamente.
- 5 - O led POWER na placa do painel fica piscando.
- 6 - Se o jumper for retirado antes do led parar de piscar o reset é parcial. Se o jumper for retirado após o led parar de piscar (aproximadamente 10 seg) o reset é total.

8.2 - BLOQUEAR O RESET DO PAINEL DE ALARME (endereço 3000)

Para bloquear o reset siga os passos abaixo:

- 1 - Pressione P mais a senha de instalador para entrar em modo de programação. O led SISTEMA pisca. Se já estiver no modo de programação não é necessário esse passo.
- 2 - Digite o endereço 3000. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite "159" para bloquear o reset ou outro valor qualquer para não bloquear o reset. O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

9- INSTALAÇÃO

Escolha um local discreto, longe do alcance de crianças e pessoas estranhas, se possível próximo de uma tomada de rede elétrica e linha telefônica. Fixe a caixa na parede com parafuso e bucha para que suporte o peso da central de alarme mais a bateria selada.

3.3 - PROGRAMAR O TEMPO DE ENTRADA (endereço 3001)

Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 3001. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de entrada com 3 dígitos (000 a 255 segundos). O led PRONTO apaga.

Obs.:

- O usuário deverá programar qual zona irá atuar com tempo de entrada.

3.4 - PROGRAMAR O TEMPO DE SAÍDA (endereço 3002)

Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 3002. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de saída com 3 dígitos (000 a 255 segundos). O led PRONTO apaga.

Obs.:

- O usuário deverá programar qual zona irá atuar com tempo de saída.

3.5 - PROGRAMAR O TEMPO DE DISPARO (endereço 3003)

Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 3003. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de disparo com 3 dígitos (000 a 255 minutos). O led PRONTO apaga.

3.6 - PROGRAMAR O TEMPO DE ZONA INTELIGENTE (endereço 3005)

Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1)
- 2 - Digite o endereço 3005. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de zona inteligente com 3 dígitos (000 a 255 segundos). O led PRONTO apaga.

Obs.:

- O usuário deverá programar qual zona irá atuar como zona inteligente.

- Deve ser programado sempre um número maior que 60 segundos.

3.7 - PROGRAMAR O TEMPO DE ESPERA DE REPORTE NA FALTA DE AC (endereço 3006)

Esse tempo evita que o painel envie para o monitoramento uma falta de energia com duração muito curta.

Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
- 2 - Digite o endereço 3006. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo sem AC com 3 dígitos (000 a 255 minutos). O led SISTEMA apaga.

4 - PROGRAMAÇÃO DOS TELEFONES E DO PROTOCOLO DE COMUNICAÇÃO

O painel de alarme pode enviar os eventos para a central de monitoramento de 3 modos diferentes:

- **MODO ALTERNADO:** Envia os eventos para o telefone 1. Caso este telefone esteja ocupado envia para o telefone 2.
- **MODO DIVIDIDO:** Envia todos os eventos para o telefone 1 com exceção dos eventos de arme e desarme que são enviados para o telefone 2.
- **MODO DUPLO:** Envia todos os eventos para o telefone 1 e todos os eventos para o telefone 2.

Obs.:

- Para programar o modo de reporte consulte (item 7).
- Caso o painel tente enviar um evento ao monitoramento e o mesmo não atenda, esteja ocupado ou não confirme a recepção, o painel derruba a ligação e após alguns instantes liga novamente para o monitoramento para tentar enviar o evento. Se após 8 tentativas consecutivas o painel não conseguir enviar o evento esse evento será ignorado e armazenado no buffer. Quando isso ocorrer será gerado o problema de comunicação. Pode programar a PGM para acionar junto com esse problema (item 6.1).

4.1 - PROGRAMAR O NÚMERO DE TELEFONE

Para programar o número dos telefones siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 1.1).
 - 2 - Digite o endereço do número de telefone conforme a tabela abaixo. O led PRONTO acende.
 - 3 - Digite o número do telefone com até 16 dígitos.
 - 4 - Pressione P para confirmar. O led PRONTO apaga.
- É permitido a programação das teclas "*" e "#" e pausa de 2 segundos (tecla E) no número do telefone.

ENDEREÇO	DESCRIÇÃO
5224	TELEFONE 1 PARA MONITORAMENTO OU DISCADORA
5232	TELEFONE 2 PARA MONITORAMENTO OU DISCADORA
5240	TELEFONE PARA COMUNICAÇÃO COM O COMPUTADOR

4.2 - PROGRAMAR O PROTOCOLO DE COMUNICAÇÃO (endereço 2025)

Os eventos podem ser enviados nos protocolos 4x2 Express e Contact ID.

Para programar o protocolo de comunicação siga os passos abaixo:

2 - Digite o endereço 2025. O led PRONTO acende.

3 - Digite o número 88 para programar o protocolo Contact ID ou 80 para o protocolo 4x2 Express. O led PRONTO apaga.

4.3 - PROGRAMAR CÓDIGOS 4X2 (PROGRAMAÇÃO HEXADECIMAL)

Para o protocolo Contact ID não é necessário programar os eventos, esse protocolo já segue um padrão, no entanto para o protocolo 4x2 Express devem ser programados os códigos que o painel vai enviar para o monitoramento.

Para programar os códigos de reporte 4x2 siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite um dos endereços dos códigos 4x2 conforme a tabela na página seguinte. o led PRONTO acende.

3 - Digite um ou dois dígitos de código de acordo com o endereço digitado. O led PRONTO apaga.

END.	CÓDIGO 4X2	END.	CÓDIGO 4X2
7032	1 DÍGITO PARA COAÇÃO	7068	2 DÍGITOS PARA INCÊNDIO (7 + 9)
7033	1 DÍGITO PARA ARMÊ	7069	2 DÍGITOS PARA PEDIDO DE MANUT. (* + #)
7034	1 DÍGITO PARA DESARME	7070	2 DÍGITOS PARA ALT. PROGRAMAÇÃO
7035	1 DÍGITO PARA ARMÊ 'STAY'	7071	2 DÍGITOS PARA ENTROU NA PROGRAMAÇÃO
7036	1 DÍGITO PARA PGM ACIONADA	7072	2 DÍGITOS PARA SAIU DA PROGRAMAÇÃO
7037	1 DÍGITO PARA PGM DESACIONADA	7073	2 DÍGITOS PARA BUFFER A 90%
7038	1 DÍGITO PARA DISPARO DE ZONA	7074	2 DÍGITOS PARA BUFFER CHEIO
7039	1 DÍGITO PARA REST. DO DISPARO DE ZONA	7075	2 DÍGITOS PARA ARMÊ PELA CHAVE
7040	1 DÍGITO PARA CURTO DE ZONA	7076	2 DÍGITOS PARA DESARME PELA CHAVE
7041	1 DÍGITO PARA REST. CURTO DE ZONA	7077	2 DÍGITOS PARA ACESSO VIA COMPUTADOR
7042	1 DÍGITO PARA AUTO-ANULAÇÃO DE ZONA	7096	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA NA SAÍDA AUXILIAR
7043	1 DÍGITO PARA BY PASS DE ZONA	7097	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA DE AC.
7044	1 DÍGITO PARA ARMÊ VIA COMPUTADOR	7098	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA DE BATERIA
7045	1 DÍGITO PARA DESARME VIA PC	7099	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA NA SIRENE
7064	2 DÍGITOS PARA arme automático	7100	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. NA SAÍDA AUXILIAR
7065	2 DÍGITOS PARA AUTO-TESTE	7101	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. DE AC
7066	2 DÍGITOS PARA PÂNICO (1 + 3)	7102	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. DE BATERIA
7067	2 DÍGITOS EMERGÊNCIA MÉDICA (4 + 6)	7103	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. NA SIRENE

Obs.:

- Os códigos que não forem programados não serão enviados ao monitoramento.

- Para programar as letras na programação hexadecimal utilize:

E+1=A E+2=B E+3=C E+4=D E+5=E E+6=F

4.4 - PROGRAMAR A CONTA E OS CÓDIGOS PARA COMUNICAÇÃO COM O COMPUTADOR

Para alterar esses códigos siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço conforme a tabela abaixo. O led PRONTO acende.

3 - Digite o novo valor com 4 dígitos. O led PRONTO apaga.

END.	DESCRIÇÃO
4112	Código do painel. Usado para comunicar com computador
4114	Código do PC. Usado para comunicar com computador
4116	Conta do painel

Obs.:

- Para o painel comunicar com o computador é necessário que o código do painel e o código do PC programado no painel de alarme seja igual ao código do painel e o código do PC programado no software active express.

4.5 - PROGRAMAR O NÚMERO DE RINGS (endereço 2016)

É a quantidade de vezes que o telefone irá tocar para que o painel atenda a ligação. Para programar siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço 2016. O led PRONTO acende.

3 - Digite o número de rings (00 a 15 rings). O led PRONTO apaga.

Obs.:

- Ao programar 00 o painel não atende as ligações telefônicas.

4.6 - PROGRAMAR A FUNÇÃO DE ENGANA SECRETÁRIA ELETRÔNICA (endereço 3008)

Para programar esse tempo siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço 3008. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de engana secretária eletrônica com 3 números (000 a 255 segundos). O led PRONTO apaga.

Obs.: - Ao programar 000 a função de engana secretária eletrônica estará desabilitada.

5 - PROGRAMAÇÃO DOS HORÁRIOS DO PAINEL

- Horário para acionar a PGM (tempo T1) e desacionar a PGM (tempo T2).

- Horário para arme automático.

- Horário para fazer autoteste.

- Hora e data do painel.

5.1 - PROGRAMAR OS HORÁRIOS DO PAINEL

Para programar esses horários siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço conforme a tabela a seguir. O led PRONTO acende.

3 - Digite o valor. O led PRONTO apaga.

Para o painel fazer o autoteste é necessário que programar o intervalo de autoteste com valor diferente de 000 (item 5.2).

END.	DESCRIÇÃO
2017	Hora e minuto do auto arme (4 dígitos) Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2019	Hora e minuto do primeiro auto teste (4 dígitos) Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2021	Hora e minuto para acionar a PGM (4 dígitos) Tempo T1. Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2023	Hora e minuto para desacionar a PGM (4 dígitos) Tempo T2. Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2300	Hora do relógio do painel (6 dígitos) Hora (00 a 23), minuto (00 a 59) e segundo (00 a 59)
2301	Data do painel de alarme (6 dígitos) Dia (01 a 31), mês (01 a 12) e ano (00 a 99)

5.2 - PROGRAMAR O TEMPO DE INTERVALO DO AUTOTESTE (endereço 3007)

Para programar esse tempo siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço 3007. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de autoteste com 3 dígitos (000 a 255 horas). O led PRONTO apaga.

Obs.:

- Se programar de 001 a 200 o intervalo de autoteste será o valor programado em horas Ex.: 024 - de 24 em 24 horas.

- Se programar de 201 a 255 o intervalo de autotest será o valor programado - 200 em minutos Ex.: 230 (230 - 200 = 30) de 30 em 30 minutos.

- Se programar 000 o autoteste estará desabilitado.

5.3 - PROGRAMAR CORREÇÃO AUTOMÁTICA DO RELÓGIO (endereço 2030)

Para programar o valor da correção siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço 2030. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de ajuste com 2 dígitos (00 a 59). O led PRONTO apaga

Obs.:

- Se programar 00 ou 30 o relógio não sofre alterações.

- Se programar de 01 a 29 o relógio adianta esse valor em segundos diariamente.

- Se programar de 31 a 59 o relógio atrasa o valor programado menos 30 segundos diariamente.

Ex:1 - Se o valor programado for 36: 36 - 30 = 6. O relógio atrasa 6 segundos por dia.

2 - Se o valor programado for 18. O relógio adianta 18 segundos por dia.

3 - Se o valor programado for 45: 45 - 30 = 15. O relógio atrasa 15 segundos por dia.

6 - PROGRAMAÇÃO DAS PGM'S

- Possui uma PGM sem relê

- Pode ser programado de 18 maneiras.

- Capacidade de expansão para 4 PGM's com o módulo de PGM auxiliar.

6.1 - PROGRAMAR PGM'S

Para programar as PGM siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 1.1).

2 - Digite o endereço conforme a tabela abaixo. O led PRONTO acende.

END.	DESCRIÇÃO
2026	Programação da PGM1
2027	Programação da PGM2*
2028	Programação da PGM3*
2029	Programação da PGM4*

* Somente quando possuir o módulo de PGM

3 - Digite o novo valor da programação da PGM conforme a tabela abaixo. O led PRONTO apaga.

Valor	DESCRIÇÃO	Valor	DESCRIÇÃO
00	Desabilitado	61	Aciona no pânico por um tempo T
11	Aciona junto com a sirene	62	Aciona na emergência médica por um tempo T
12	Aciona ao armar e desaciona ao desarmar	63	Aciona no incêndio por um tempo T
13	Aciona durante o tempo de saída	71	Aciona no disparo de zona silenciosa por um tempo T
14	Aciona durante o tempo de entrada	81	Aciona no disparo da zona 1 por um tempo T
15	Aciona durante o problema de comunicação	82	Aciona no disparo da zona 2 por um tempo T
16	Aciona quando houver problema no sistema	83	Aciona no disparo da zona 3 por um tempo T
31	Aciona no tempo T1 programado e desaciona no T2	84	Aciona no disparo da zona 4 por um tempo T
41	Com retenção acionada pelo usuário (biestável)	85	Aciona no disparo da zona 5 por um tempo T
51	Sem retenção acionada pelo usuário por um tempo T		